AquaNox manual

Software and documentation
© 2001 Massive Development, © 2001 Ravensburger Interactive Media GmbH

Ce logiciel d’origine, y compris l’emballage, les manuels et tout matériel y afférent, est protégé par la loi du copyright et des marques. Il ne peut être vendu ou loué que par les revendeurs autorisés et seule son utilisation privée est permise. L’achat de ce logiciel d’origine octroie à l’utilisateur le droit d’installer et d’utiliser le logiciel sur un seul ordinateur.

Toute autre utilisation, en particulier la location non autorisée, la représentation publique ou toute autre manifestation de ce genre, par exemple dans des écoles ou universités, la reproduction, l’installation multiple ou le transfert ainsi que tout procédé selon lequel tout ou partie du logiciel est mis à la disposition du public (y compris via Internet ou tout autre système en ligne) est interdit sans le consentement préalable par écrit de Ravensburger Interactive Media Ltd.

La création de copies de sauvegarde de tout ou partie du logiciel, même pour utilisation personnelle, n’est pas autorisée.

Si le CD-ROM devait être défectueux, le fabricant garantit un droit à l’échange de deux ans. La facture d’achat d’origine sera exigée ; le fabricant se chargera de rembourser tout frais de port et d’emballage. L’échange n’est pas possible si le défaut du CD-ROM est dû à une mauvaise utilisation par l’utilisateur ou par une tierce personne.

La décompilation du logiciel est explicitement interdite. Tout dommage, altération ou reproduction du produit est passible du délit de contrefaçon.

Toute personne ne respectant pas ces dispositions sera poursuivie en justice.

Limitation de responsabilité

Ravensburger Interactive Media Ltd n’accepte aucune responsabilité en cas de dommage qui pourrait être causé par l’utilisation du CD-ROM. Cela s’applique particulièrement à toute perte personnelle, pécuniaire ou patrimoniale résultant directement ou indirectement de l’utilisation du CD-ROM.

© 2001 Massive Development
© 2001 Ravensburger Interactive Media GmbH
Fishtank Interactive est une marque déposée de
Ravensburger Interactive Media GmbH
Les noms de produit/entreprise utilisés sont des marques et/ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Ravensburger Interactive Media GmbH
Postfach 1860
88188 Ravensburg
Allemagne

SOMMAIRE

Installation

- Configuration système requise
- Installation du jeu
- Important
- Désinstallation

Démarrage

Le menu principal
Joueur unique
Multijoueur
- Gamespy
- Se connecter à des parties multijoueur sur un réseau local (LAN)
- Créer une partie multijoueur sur un réseau local (LAN)
- Créer des parties multijoueur sur Internet
- Se connecter à des parties multijoueur sur Internet
- Types de parties multijoueur

Paramètres
Quitter le jeu

Sally

Le menu Dialogue
- Choisir un dialogue
- La conversation

Le menu Boutique
- La boutique

Le menu Équipement
- Dans le menu Équipement

Le menu Vaisseau
Le menu Dock
- Dans le Dock

Le menu Options

Le Cockpit

Combat

- Commandes par défaut : joueur unique
- Commandes par défaut : multijoueur

AquaNox sur le Web

Problèmes avec AquaNox

- Problèmes connus et leur solution

Installation

Configuration système requise

AquaNox requiert la configuration suivante : un processeur Athlon™ ou Pentium® III avec 500 MHz, 128 Mo de mémoire RAM ainsi qu'une carte vidéo 3D de 8 Mo (GeForce, Voodoo 5500 ou supérieure).
En outre, l'ordinateur doit disposer d'un lecteur de CD-ROM quad speed, d'un espace disque dur libre d'environ 800 Mo, d'un système compatible DirectX® 8.0, d'une souris et d'un clavier compatibles Windows®.
Les joysticks et manettes sont pris en charges mais ne sont pas nécessaires. Il est également recommandé d'utiliser une carte son et des baffles compatibles Windows® afin d'apprécier pleinement le son du monde Aqua.

Installation du jeu

Pour installer le jeu, insérez le CD AquaNox dans votre lecteur de CD-ROM. L'installation du jeu commencera automatiquement après quelques secondes.
Si la fonction Auto-run de votre lecteur de CD-ROM n'est pas activée, cliquez deux fois sur « Poste de travail ». Dans la fenêtre qui s'affiche, cliquez deux fois sur l'icône du lecteur de CD-ROM dans lequel se trouve le CD AquaNox. Le menu du jeu s'ouvre alors ; cliquez sur « Installer AquaNox ».
Suivez ensuite les étapes indiquées par l'assistant de l'installation.

Important

- Vérifiez que tout autre programme est fermé lorsque vous exécutez AquaNox.
- AquaNox requiert DirectX 8. Vérifiez que DirectX 8 ou supérieure est installé sur votre ordinateur. Vous pouvez installer DirectX 8 à l'aide du bouton « Installer DirectX 8 ».

Désinstallation

Pour désinstaller le jeu, cliquez sur le lien « Désinstaller AquaNox » dans le dossier du programme « AquaNox ».

Démarrage

Pour jouer à AquaNox, insérez le CD AquaNox dans le lecteur de CD-ROM. Cliquez ensuite sur le bouton « Jouer à AquaNox » dans le navigateur AquaNox. Si le CD est déjà dans le lecteur de CD-ROM, démarrez le jeu en cliquant sur l'icône AquaNox sur le bureau ou en sélectionnant « Démarrer-Programmes-AquaNox-Jouer à AquaNox ».
IMPORTANT : le CD doit rester dans le lecteur de CD-ROM lorsque vous jouez à AquaNox.

Le menu principal

Le menu principal est le premier menu du jeu. Vous pouvez choisir parmi les options suivantes : Joueur unique, Multijoueur, Crédits, Configuration et Quitter.

Joueur unique

Cette option vous permet de démarrer une partie pour un seul joueur. Vous pouvez choisir une mission d'entraînement (Combat immédiat) ou commencer la campagne (histoire). Dans le menu correspondant à la campagne (histoire), vous pouvez charger des parties enregistrées ou visualiser à nouveau des séquences déjà créées dans la campagne.

Multijoueur

En mode multijoueur, chaque joueur doit posséder son propre CD-ROM, qui sera identifié par la clé du CD.
Le navigateur du serveur vous propose de choisir entre « LAN » (réseau local) ou « Internet ». Pour rafraîchir le navigateur, choisissez LAN ou Internet puis confirmez en appuyant sur « Entrée ».
Pour vous connecter à une partie protégée par mot de passe :
Si vous souhaitez vous connecter à une partie protégée par mot de passe, entrez le mot de passe depuis le menu « Démarrer un serveur ». Accédez ensuite au menu Joindre pour vous connecter à la partie.

Gamespy

La façon la plus facile de jouer à AquaNox par Internet est de jouer avec GameSpy Arcade :

Comment jouer à AquaNox avec GameSpy Arcade
GameSpy Arcade, inclus sur le CD-ROM, permet aussi de jouer à AquaNox en ligne. Insérez le CD puis installez Arcade. Pour jouer à AquaNox en ligne, suivez les instructions ci-dessous :

Démarrez GameSpy et entrez dans la salle AquaNox :
Cliquez sur le lien « GameSpy Arcade » depuis le menu Démarrer. Lorsque le programme est lancé, une liste de jeux s'affiche sur le côté gauche. Il y a beaucoup d'autres choses à faire mais cela attendra ! Pour entrer dans la salle AquaNox, cliquez sur le bouton « AquaNox » situé à gauche.

Rechercher ou créer une partie AquaNox :
Lorsque vous êtes dans la salle AquaNox, vous pouvez rencontrer d'autres joueurs, rechercher des serveurs ou en démarrer un nouveau. La liste des serveurs disponibles et le nombre de joueurs par serveur sont affichés dans la partie supérieure de l'application. C'est là que vous pouvez connaître votre vitesse de connexion, mesurée en « ping ». Votre objectif est de conserver un faible niveau de ping. Les serveurs disponibles ne vous conviennent pas ? Il vous suffit alors de cliquer sur le bouton « Créer un serveur » pour démarrer votre propre serveur et attendre que d'autres joueurs s'y connectent. (Un nom de serveur humoristique attira plus de joueurs.) Sinon, sélectionnez simplement un serveur et cliquez deux fois sur son nom pour vous connecter à la partie.

Se connecter ou démarrer une partie :
Une fois que vous avez sélectionné un nom de serveur ou démarré une nouvelle partie, vous êtes en quelques sortes dans les coulisses, depuis lesquelles vous pouvez communiquer avec d'autres joueurs et vous préparer au combat. Dès que vous êtes prêt, cliquez sur le bouton « Prêt » dans la partie supérieure de l'écran. Lorsque tous les joueurs sont prêts, l'hôte peut démarrer la partie. Arcade lance alors AquaNox et *le combat peut commencer !*
Important : si vous jouez avec GameSpy, le profil « multijoueur » (souris) est activé. Vous pouvez modifier ce profil comme tout autre profil.

Des problèmes ?
Si vous rencontrez des problèmes lors de l'enregistrement, de l'installation du jeu d'Arcade ou tout autre aspect d'AquaNox, consultez notre site web à http://www.gamespyarcade.com/help/. Vous pouvez également nous contacter par e-mail depuis http://www.gamespyarcade.com/support/contact.shtml.

Se connecter à des parties multijoueur sur un réseau local (LAN)

Pour vous connecter à une partie multijoueur sur un réseau local (LAN), cliquez sur « Multijoueur » puis sur le bouton « Joindre ». L'ordinateur recherche alors un serveur établi sur le LAN.
Si un serveur existe déjà et que vous avez cliqué sur le bouton « Joindre », le menu « Entrer » apparaît alors. Le menu sur la partie droite de l'écran vous permet de sélectionner le mode de jeu. Ceci fonctionne comme un filtre. Seules les parties ouvertes du mode de jeu sélectionné sont affichées. Les listes situées sur la gauche de l'écran vous permettent de sélectionner un serveur ouvert à l'aide des touches fléchées, de visualiser les cartes qui sont jouées, de voir qui joue où, et de contrôler des données spécifiques pour chaque partie.
Le menu sur la droite de l'écran permet d'afficher les options. Et, bien sûr, vous pouvez vous connecter à la partie sélectionnée en cliquant une fois sur le bouton « Joindre ».
En outre, le bouton « Spécifier » vous permet de sélectionner un serveur Internet que vous seul connaissez. Pour cela, vous devez entrer l'adresse IP et le port de ce serveur depuis le menu contextuel. Cliquez ensuite sur « Joindre ».

Créer une partie multijoueur sur un réseau local (LAN)

Pour créer une partie multijoueur sur un réseau local (LAN), cliquez sur « Multijoueur » puis sur « Serveur ». L'ordinateur lance alors la configuration pour une partie multijoueur. Les autres joueurs devront se connecter à ce serveur pour accéder à la partie en tant que clients.
Une fois que vous avez sélectionné « Serveur », le menu correspondant s'ouvre vous permettant de définir un certain nombre de paramètres :
Nom de la session : entrez le nom de votre partie.
Type de partie : définissez le mode de jeu que vous avez choisi pour votre partie.
Nom de carte : définissez la carte utilisée.
Joueurs max. : définissez le nombre maximum de joueurs qui peut participer à cette partie.
Internet on/off : définissez s'il est possible ou non d'accéder à votre partie depuis Internet.
Mot de passe : si vous ne souhaitez jouer qu'avec certaines personnes, décidez d'un mot de passe entre vous et entrez-le ici.
Visible on/off : si vous souhaitez ne pas être apparaître dans les listes de partie, sélectionnez « visible off ».
Dédié on/off : ce bouton vous permet de créer un serveur dédié.
Limite de temps : limite de la partie en minutes.
Limite de frag : limite de l'objectif de la partie en frags.
Démarrer : démarre le jeu
Retour : si vous ne souhaitez pas vous connecter à un serveur, cette option vous ramène au menu principal.

Créer des parties multijoueur sur Internet

Si vous voulez créer une partie sur Internet mais que vous ne souhaitez pas vous connecter par Gamespy, créez un serveur comme décrit ci-dessus et activez l'option Internet On.

Se connecter à des parties multijoueur sur Internet

Si vous voulez jouer sur Internet mais que vous ne souhaitez pas vous connecter par Gamespy, ouvrez le menu Joindre (comme décrit dans la section « Se connecter à des parties multijoueur sur un réseau local (LAN) » et cliquez sur « Spécifier ». Vous êtes alors invité à entrer l'adresse IP et l'adresse de port de votre serveur. Ces deux adresses devront avoir été obtenues au préalable auprès du joueur qui a ouvert le serveur.

Types de parties multijoueur

Deathmatch

Le mode Deathmatch consiste à acquérir le plus de frags dans un temps donné ou à être le premier à acquérir un certain nombre de frags dans un temps illimité. Dans ce mode, c'est chacun pour soi.

Team Deathmatch

Team Deathmatch consiste également à acquérir le plus de frags dans un temps donné ou à être le premier à acquérir un certain nombre de frags dans un temps illimité, mais dans ce mode, deux équipes s'affrontent.

Capture The Flag

Dans ce mode, deux équipes s'affrontent pour capturer le drapeau de l'adversaire et le ramener à sa base. Si une équipe parvient à ramener le drapeau de l'adversaire à son mât, son score s'en trouve augmenté. Il est cependant important que le drapeau de cette équipe reste à la base et ne soit pas capturé par l'adversaire. Il suffit de passer à travers un drapeau pour le capturer. Il est alors automatiquement attaché au vaisseau du joueur jusqu'à ce qu'il soit amené à sa base ou que le joueur soit abattu.

Paramètres

Les menus suivants vous permettent de définir un certain nombre de paramètres, que ce soit pour gouverner votre vaisseau, régler votre visibilité et votre direction, ajuster les types de tir ou sélectionner votre arme préférée. En outre, si vous entrez votre clé CD ici, vous pouvez sélectionner un angle de caméra externe et effectuer différents réglages.

Quitter le jeu

C'est ici que vous quittez le jeu et retournez à la triste réalité.

Sally

"Salut, Flint-Baby !
Je suis Sally. Vous devez savoir qui je suis mais juste au cas où, ces informations devraient vous éclairer sur la façon de traiter une femme comme moi.
Je suis votre centre d'informations personnel où que vous vous trouviez. À bord, je suis reliée aux systèmes de votre vaisseau et je vous communique toute donnée et information pertinentes pendant un combat. Vous pouvez aussi me transporter comme un téléphone mobile lorsque vous vous déplacez dans les stations. Je trouve pour vous les personnes à qui parler, je négocie pour vous lors de l'achat de matériel ou de vaisseaux et je gère les équipements de votre vaisseau ainsi que toute nouvelle tâche.
Parlons maintenant de mes aptitudes particulières au sein d'une station :

L'écran supérieur gauche affiche le nom de la station ainsi que sa profondeur sous le niveau de la mer.
Au-dessous de cet écran, vous pouvez voir les six boutons qui correspondent à mes menus. Vous pouvez les sélectionner à l'aide des touches fléchées.

Le menu Dialogue

Vous pouvez participer à tout dialogue disponible au sein d'une station à l'aide du bouton « Parler ». Confirmez ce bouton en appuyant sur <Entrée> pour afficher le menu Dialogue.

Choisir un dialogue

Mon menu Dialogue affiche une liste de personnages ainsi que leur nom et position.
Le portrait n'affiche alors que l'instigateur de la conversation. Il peut bien sûr arriver que plus de deux personnes participent à la conversation.
Je ne peux que scanner les partenaires actuellement disponibles. Dans certains cas, après avoir exécuté certains dialogues ou certaines tâches, vous aurez de nouveaux partenaires de conversation. Si une station n'a pas de dialogue, cela ne signifie pas nécessairement que vous ne trouverez personne à qui parler au même endroit dans la prochaine mission.

Pour choisir un dialogue, utilisez les touches fléchées et confirmez à l'aide du bouton <Entrée>.
Vous pouvez, bien sûr, retourner à mon menu principal. Pour cela, choisissez l'entrée au bas de la liste (« Quitter menu principal ») ou appuyez sur la touche <ÉCHAP>.

La conversation

Lorsque vous avez sélectionné un dialogue, toutes les personnes participant à la conversation apparaissent sur le côté gauche de l'écran. Le grand portrait indique l'interlocuteur en cours. La position de l'interlocuteur s'affiche à sa droite. Le dialogue apparaît dans la zone de texte.
Appuyez sur <Entrée> pour lire le paragraphe suivant.
<ÉCHAP> vous permet de retourner au menu Dialogue. Mais vous devez être prudent : le dialogue en cours sera fermé. Les informations obtenues ne seront probablement pas disponibles une seconde fois. Les bonnes informations sont d'une importance vitale dans Aqua !!!

Le menu Boutique

Vous pouvez acheter des armes, des torpilles, des générateurs, des sirènes et tout autre objet dans la boutique. Pour cela, sélectionnez « Boutique » et appuyez sur <Entrée>.

La boutique

La partie centrale de l'écran affiche une liste de tous les équipements disponibles dans la station.
Cette liste est divisée en trois colonnes. La colonne de gauche affiche une icône correspondant au type d'objet. On distingue les éléments suivants :

Réticules	Armements pour votre vaisseau
Torpille	Différents types de torpilles
Foudre	Générateurs pour une capacité supérieure
Clé	Dispositif de réparation à degré variable d'efficacité
Étoile	Objets spéciaux

La colonne du milieu indique le nom de l'objet, tandis que celle de droite indique son prix.
Votre solde courant se trouve dans la partie inférieure de l'écran.

Faites défiler la liste avec les touches fléchées pour sélectionner un objet. Le premier objet de la liste est automatiquement sélectionné. La flèche gauche vous permet d'acheter l'objet sélectionné ou, si vous le possédez déjà, vous pouvez le vendre à l'aide de la flèche droite.
À gauche de la liste, vous pouvez voir si vous pouvez acheter cet objet (« Acheter ») ou le vendre (« Vendre »). Le chiffre sous l'objet indique la quantité disponible en stock.
ATTENTION : les magasins des différents Aquatoires sont gigantesques ; ils contiennent par conséquent un nombre d'objet quasi illimité. En revanche, la capacité de stockage d'un vaisseau est limitée. Je vous connais ! Si vous essayez de dépasser la capacité, je m'opposerai à toute nouvelle acquisition ! Vous recevrez un signal audio lorsque vous devrez vous arrêter d'acheter ! Ne vous inquiétez pas : je vous signalerai aussi si votre solde ne vous permet pas de faire des folies.
OH ... AU FAIT : il n'y a aucune différence entre le prix d'achat et le prix de vente, ce qui signifie que vous n'y perdrez pas si vous appuyez sur la mauvaise touche !

Si vous appuyez sur <ÉCHAP>, vous retournerez au menu principal.

Le menu Équipement

Le bouton « Équip » vous permet de ré-équiper votre vaisseau. Mais attention : vous aurez du mal à trouver un ordinateur aussi bienveillant que moi !!!
Si vous voulez vous équiper d'accessoires utiles, vous devrez confirmer cette touche avec <Entrée> pour ouvrir le menu Équipement.

Dans le menu Équipement

Votre vaisseau apparaît sur la droite de l'écran ; sur la gauche, vous trouverez une liste d'équipements disponibles pour ce type de vaisseau. Par la suite, les vaisseaux les plus performants pourront acquérir plus de fentes d'équipements que ce panier à salade, depuis El Topo. Les fentes individuelles sont indiquées clairement :

Armes	Un maximum de deux armes est autorisé au combat.
Torpille (pas tous les modèles)	Si le vaisseau dispose d'un lance-torpilles, vous pouvez stocker ici un certain nombre de torpilles.
Sirène (pas tous les modèles)	Si le vaisseau dispose d'un dispositif de défense anti-torpille automatique, vous pouvez entrer le modèle que vous désirez.
Générateur	Ici, vous pouvez équiper votre vaisseau avec un générateur autre que le générateur standard.
Dispositif de réparation (pas tous les modèles)	Si vous construisez un dispositif de réparation sur votre vaisseau, les dommages importants seront réparés pendant le combat. Cela pourrait nous épargner bien des tracas !
Objet spécial	Ici, vous pouvez stocker d'autres objets spéciaux.

Vous ne pouvez équiper votre vaisseau qu'avec du matériel acheté dans la boutique d'équipements ou avec des objets que vous possédez déjà. Si le vaisseau ne possède pas suffisamment de fentes, allez faire un tour dans la boutique et vous trouverez sûrement ce que vous cherchez...

Une fois encore, vous devez sélectionner la fente d'équipement correspondante à l'aide des touches fléchées puis confirmer avec <Entrée>. Une liste de choix apparaît alors affichant uniquement les objets qui peuvent être introduits dans la fente sélectionnée. Cette liste fonctionne pratiquement comme la liste des courses du menu Boutique ; ici, cependant, les touches fléchées permettent de charger ou décharger les objets du vaisseau.

Les touches <Entrée> ou <Espace> vous permettent de retourner à la liste de fentes d'équipements. De là, vous pouvez sélectionner une nouvelle fente ou, en appuyant sur <ÉCHAP>, retourner au menu principal.

Le menu Vaisseau

Pour accéder au menu Vaisseau, activez le bouton « Vaisseau » à l'aide des touches fléchées puis confirmez avec <Entrée>.
Votre vaisseau apparaît dans la partie centrale de l'écran sur fond orange. Les touches fléchées vous permettent également de faire défiler la liste des vaisseaux disponibles.
La liste des détails techniques apparaît sous le vaisseau, ce qui devrait faciliter votre choix.
Le chiffre sous « Prix de revente », sur la gauche, indique le prix *réel* du vaisseau. Sachant que vous ne vous pouvez posséder qu'un vaisseau à la fois, votre vieux vaisseau sera échangé contre le prix d'achat lorsque vous en achèterez un nouveau. Vous aurez la possibilité d'essayer plusieurs vaisseaux dans des missions tests sans risquer aucune perte ... sans parler du matériel que vous pourriez perdre en cours de route !
Votre solde courant est affiché sous l'entrée « Prix de revente ».
Si vous souhaitez acquérir un vaisseau, confirmez avec la touche <Entrée>. Attention de ne pas dépenser plus que vous ne pouvez vous le permettre, je sais ce que je vous dois !

Une fois que vous avez effectué tous vos achats, vous pouvez retourner à mon menu principal à l'aide de la touche <É CHAP>.

Le menu Dock

Le bouton « Dock » vous permet de quitter la station.
Confirmez ce choix avec la touche <Entrée> si vous souhaitez ouvrir le menu Dock.

Dans le Dock

Dans le dock, je vous propose un choix d'actions possibles. Celles-ci sont généralement des listes de missions ou de stations vers lesquelles vous pouvez déplacer votre vaisseau.

Il se peut que vous deviez parler à certaines personnes avant de pouvoir quitter la station. Si vous ne voyez aucune mission ou aucune autre station dans la liste de choix, sélectionnez le dernier élément de menu : Retour à la station.

Sélectionnez l'une des actions possibles à l'aide des touches fléchées puis confirmez avec <Entrée>. <ÉCHAP> vous ramènera à mon menu principal.

Le menu Options

Le menu Options vous permet de visualiser des séquences intermédiaires (animations), de définir le niveau de difficulté ou de charger une partie enregistrée au préalable. Vous pouvez également retourner à mon menu principal à l'aide de <ÉCHAP>.

Le Cockpit



La cabine de pilotage (HUD) est composée de 5 zones principales, délimitées par des lignes blanches :
1: **poste de commande** (détaillé ci-dessous)
2: **écrans de protection**
vert : boucliers cinétiques, jaune : bouclier à impulsion électromagnétique
3: **dispositif d'alarme** (cercles rouges)
en partant de la gauche : décompression, courant, torpille, alerte sas
4: **dispositif de positionnement et de pointage**
triangle jaune : balise de la cible, triangle orange : balise de point de nav, au centre : réticule
5: **système d'informations de la cible**
en partant de la gauche : image de la cible, boucliers, vitesse, distance et chargement.

Les commandes du poste sont indiquées par des lignes rouges :

1: vitesse
2: profondeur
3: nombre de sirènes
4: niveau de bruit
5: sonar / radar
6: état du capteur
7: état du générateur
8: état des moteurs
9: munitions
10: arme sélectionnée
11: compas/boussole d’inclinaison

Combat

Les vaisseaux d'Aqua sont commandés par le clavier et la souris, un joystick ou une manette. Vous trouverez ci-dessous les options de commande prédéfinies pour le clavier, la souris et le joystick : vous pouvez régler ces options depuis le menu Paramètres.

Commandes par défaut : joueur unique

Fonction	Clavier, souris	Joystick
Accélérer (en avant)	W ; flèche haut	Bouton A
Freiner (en arrière)	S ; flèche bas	Bouton B
Mitrailler gauche	A ; flèche gauche	Chapeau chinois gauche, axe Z de mouvement (axe longitudinal)
Mitrailler droite	D ; flèche droite	Chapeau chinois droite, axe Z de mouvement (axe longitudinal)
Mitrailler haut	R	Chapeau chinois haut
Mitrailler bas	F	Chapeau chinois bas
Manœuvre horizontale	Axe horizontal de la souris	Axe horizontal
Manœuvre verticale	Axe vertical de la souris	Axe vertical
Verrouiller objet	E, touche 3 de la souris (milieu) / appuyez sur la roue de défilement de la souris	Bouton 3
Changer en avant par armes	C, faites défiler la roue de la souris vers le haut	Bouton C
Changer en arrière par armes	X, faites défiler la roue de la souris vers le bas	Bouton D
Éteindre les moteurs (appuyez sur W pour redémarrer les moteurs)	S (appuyez deux fois)	
Lancer booster	W (appuyez deux fois), bouton 5 de la souris	
Lâcher sirène	TAB, bouton 4 de la souris	Bouton 4
Arme : fonction principale, raccourcir séquence jeu	ESPACE, bouton 1 de la souris (gauche)	Bouton 1 (détente)
Arme : fonction secondaire	V, bouton 2 de la souris (droit)	Bouton 2
Menu principal, raccourcir séquence jeu	ÉCHAP	
Suspendre la partie	PAUSE	

Commandes par défaut : multijoueur

Fonction	Clavier, souris	Joystick
Accélérer (en avant)	W ; flèche haut	Bouton A
Freiner (en arrière)	S ; flèche bas	Bouton B
Mitrailler gauche	A ; flèche gauche	Chapeau chinois gauche, axe Z de mouvement (axe longitudinal)
Mitrailler droite	D ; flèche droite	Chapeau chinois droite, axe Z de mouvement (axe longitudinal)
Mitrailler haut	R	Chapeau chinois haut
Mitrailler bas	F	Chapeau chinois bas
Manœuvre horizontale	Axe horizontal de la souris	Axe horizontal
Manœuvre verticale	Axe vertical de la souris	Axe vertical
Verrouiller objet	E, bouton 3 de la souris 3 (milieu) / appuyez sur la roue de défilement de la souris	Bouton 3
Changer en avant par armes	C, faites défiler la roue de la souris vers le haut	Bouton C
Changer en arrière par armes	X, faites défiler la roue de la souris vers le bas	Bouton D
Éteindre les moteurs (appuyez sur W pour redémarrer les moteurs)	S (appuyez deux fois), bouton 5 de la souris (bascule)	
Lancer booster	W (appuyez deux fois), bouton 4 de la souris	Bouton 4
Arme : fonction principale, raccourcir séquence jeu	ESPACE, bouton 1 de la souris (gauche)	Bouton (détente)
Arme : fonction secondaire	V, bouton 2 de la souris (droit)	Bouton 2
Choisir arme : Canons vendetta	1	
Choisir arme : Sniper vendetta	2	
Choisir arme : Fonte plasma	3	

Choisir arme : Impulsion électromagnétique	4
Choisir arme : Fonte vendetta	5
Choisir arme : Boutefeu quantum	6
Choisir arme : Fonte laser	7
Choisir arme : Canicule	8
Choisir arme : Lance-torpilles	9
Choisir arme : Obusier scalaire	0
Menu principal, raccourcir séquence jeu	ÉCHAP
Console de dialogue	TAB

AquaNox sur le Web

Vous trouverez de nombreuses informations sur le monde de Emerald « Deadeye » Flint sur le site officiel www.aquanox.de. Notre section « news » vous tient constamment informer des dernières nouvelles concernant AquaNox.

Problèmes avec AquaNox

La plupart des problèmes techniques des jeux informatiques sont généralement dus à des pilotes de cartes vidéo et de cartes son obsolètes. Si vous rencontrez des problèmes techniques, la première chose à faire est donc d'installer les pilotes les plus récents. La plupart des problèmes sont ainsi résolus.

Vous pouvez obtenir les pilotes à partir du site web de votre fabricant de matériel. Les sites ci-dessous vous fourniront des pilotes pour la plupart des cartes vidéo :

Pilotes Detonator pour cartes Nvidia :
http://www.nvidia.com

Cartes vidéo ATI :
http://support.ati.com/products/pc/index.html

Cartes vidéo avec puces Kyro :
http://de.hercules.com/support/select_prd.php

Problèmes connus et leur solution :

Navigateur CD (navigateur AquaNox) et cartes Kyro II :
Vous risquer de rencontrer des problèmes de couleur avec les cartes Kyro II. Pour éviter tout problème, modifiez les paramètres de couleur de votre carte vidéo de 16bits à 24 ou 32bits.